

# **Project Management**

## **What's that?**

"Science" of leading projects to success:  
deadline, budget, quality

## **What belongs to project management?**

### **1. External mechanisms: project environment, organizational framework**

Budget, time management, decision-making power,  
training possibilities, infrastructure

Project team:      freedom and independence within certain rules  
                          internal responsibility

### **2. Internal mechanisms**

- Tools for dealing with tasks, which are often diffuse
- Team work
- Team organization
- Leadership skills
- Fine time management
- Process structuring
- Standardization of information flows

## **Problem of learning project management**

### **Every project is singular.**

- The same things are not always right.
- Experiences can only partly be generalized.
- Repeatability / reproducibility are missing.
- Different experience horizons

## How do you learn project management?

**More practically than theoretically**

1. Learning by doing as a project leader
2. Apprenticeship (assistant of a project leader)
3. Playing projects, management games
4. Check lists, books
5. Project reviews of good project leaders (question of honesty)
6. Case studies
7. Everyday planning (current state vs. planned state)

## You have to deal with people (soft skills)

### **1. The first one are you yourself (self-monitoring)**

How do you get on with yourself?  
How well do you know yourself?

Time management: day, week, holiday, work, studies, job  
Budget planning

Initiative to learn and to take responsibility, flexibility  
Ability of self-organization

Do you know which learning type you are?  
Why do you study at a university (of applied sciences)? Why IS?

### **2. Then there are other people (monitoring by others)**

How do you get on with other people? Others with you?

Ability:

- Assertion, assertiveness
- Oral and written explanations
- Presentation
- Questions
- Understanding
- Check-back
- Self-discipline
- Interest in power
- Difference factual (stick to the facts) – personal

→ Lab groups, working groups

## Learning project management has a lot to do with character building

- Long process, evolutionary
- High degree of reflection and self-monitoring
- Conscious treatment of people and knowledge
- Learning from mistakes

## Examples for everyday project management

### **Planning a working day or a working week**

- Buffers for unexpected events
- Alternatives; flexible planning
- Time for relaxing
- Time for reflection
  - => Overview of your achievements (feeling of success)
  - => planning the next period
- estimating the daily productive time
- Choose your objectives in a way so that you have a feeling of success every day

**=> Learn to estimate time requirements.**

**=> Choose your objectives precisely.**

## Disciplines related to project management

- Group dynamics
- Human resources psychology
- Personnel management

# **Projektmanagement**

## **Was ist das?**

"Lehre" von der erfolgreichen Durchführung von Projekten:  
Termin, Budget, Qualität

## **Was gehört dazu?**

### **1. Externe Mechanismen: Projektumfeld, organisatorische Rahmenbedingungen**

Budgetierung, Zeitvorgaben, Entscheidungskompetenzen,  
Schulungsmöglichkeiten, Infrastruktur

Projektteam:      Freiheit und Selbständigkeit im Rahmen gewisser  
                         Spielregeln  
                         Eigenverantwortlichkeit

### **2. Interne Mechanismen**

- Handwerkszeug für den Umgang mit Aufgabenstellungen (unscharf)
- Teamarbeit
- Teamorganisation
- Führungskompetenzen
- feines Zeitmanagement
- Ablaufstrukturierung
- Institutionalisierung von Informationsflüssen

## **Problem der PM- Erlernung**

### **Jedes Projekt ist einmalig.**

- Es ist nicht immer das gleiche richtig
- Verallgemeinerbarkeit ist nur teilweise gegeben
- Wiederholbarkeit / Reproduzierbarkeit fehlen
- Verschiedene Erfahrungshorizonte

## Wie lernt man Projektmanagement?

**mehr praktisch als theoretisch**

1. Learning by doing als Projektleiter
2. Lehrberuf (Assistent eines Projektleiters)
3. Spielprojekte, Planspiele
4. Checklisten, Bücher
5. Erfahrungsberichte guter Projektleiter (Frage der Ehrlichkeit)
6. Fallstudien
7. Alltagsplanung (Ist-Soll-Vergleiche)

## Sie haben es mit Menschen zu tun (Soft- Skills)

### **1. Der erste sind Sie selbst (Selbstbeobachtung)**

Wie kommen Sie mit sich selbst zurecht?  
Wie gut kennen Sie sich selbst?

Zeitplanung: Tag, Woche, Urlaub, Arbeit, Studium, Beruf  
Finanzplanung

Lernbereitschaft, Flexibilität, Verantwortungsbereitschaft  
Fähigkeit zur Selbstorganisation

Wissen Sie, welcher Lerntypus Sie sind?  
Warum studieren Sie? Warum FH? Warum Wirtschaftsinformatik?

### **2. Dann gibt es auch noch andere (Fremdbeobachtung)**

Wie gut kommen Sie mit anderen zurecht bzw. andere mit Ihnen?

Fähigkeit: Durchsetzung  
mündliche und schriftliche Erklärungen  
Präsentation  
Fragen  
Verstehen  
Rückfragen  
Selbstdisziplin  
Machtbewusstsein  
Unterscheidung sachlich – persönlich

→ Übungsgruppen, Arbeitsgruppen

## Projektmanagement lernen hat viel mit Persönlichkeitsbildung zu tun

- langer Prozess, evolutiv
- hoher (Selbst-)Reflexionsgrad
- bewusster Umgang mit Personen und Inhalten
- Lernen aus Fehlern

## Beispiele für Alltags-Projektmanagement

### **Planung eines Arbeitstages oder einer Arbeitswoche**

- Pufferzeiten für Unvorhersehbares
- Alternativen, flexible Planung
- Erholungszeiten
- Zeiten für Reflexion
  - => Überblick über das Geleistete (Erfolgserlebnisse)
  - => Planung des nächsten Zeitabschnittes
- Einschätzung der täglichen produktiven Zeit
- Zieldefinition so wählen, dass Sie täglich Erfolgserlebnisse haben

**=> Zeitbedarfe einschätzen lernen**

**=> Zieldefinitionen präzise wählen**

## Mit Projektmanagement zusammenhängende Gebiete

- Gruppendynamik
- (Arbeits-)Psychologie
- Mitarbeiterführung